



TÉCNICAS PARA EMPREGAR NAS LENDAS

Cambio de tamaño ou tempo	Invención de palabras	Cambio de roles	Reverso da historia	Exaxeración / ridiculización	Combinación inesperada	Intercambio de contextos	Substitución de obxectos
Facelos personaxes máis grandes ou pequenos, ou cambiar a época da lenda.	Cambiar nomes ou lugares por palabras inventadas que soen divertidas	Facer que os animais ou personaxes cumpran roles inesperados (ex.: un trasno que axuda en vez de asustar).	Contar a lenda ao revés ou desde outro personaxe.	Exaxerar trazos dos personaxes ou situacións de forma divertida.	Mesturar elementos de dúas lendas distintas.	Trasladar a lenda a un lugar ou tempo diferente (ex.: a Santa Compañía nun colexio).	Cambiar un obxecto importante da lenda por outro inesperado (ex.: a tea máxica convértese nunha bici máxica).